

# REGLAMENT ESPORTIU RESISGIRONA 2015-2016

El present Reglament Esportiu serà vàlid per a totes les curses del Campionat ResisGirona per a la temporada 2015-16, amb els cotxes Scaleauto de escala 1/24 homologats segons el Reglament Tècnic.

El fet d'inscriure's en una cursa implica l'obligatorietat d'acceptar i respectar el present reglament.

## **1.- Calendari de Curses:**

1a: 13 Novembre de 2015

2a: 12 Febrer de 2016

3a: 11 Març de 2016

4a: 22 Abril de 2016

5a: 27 Maig de 2016

## **2.-Desenvolupament de les curses:**

El campionat constarà de 5 curses, que es faran a les instal·lacions del Club BanyolesSlot.

Cada cursa es desenvoluparà en sèries o "tandes" que suposen una passada per cada carril per part de cada equip participant, en l'ordre de carrils habitual (1-3-5-7-8-6-4-2).

Les tandes es conformaran en funció de la distribució uniforme del nombre de participants. Els número de tandes serà el menor que permeti el número de participants.

A la primera cursa s'assignaran els carrils segons la classificació del darrer campionat. Pels

equips nous, se'ls assignaran els carrils segons l'ordre en que vagin passant les verificacions.

Per les següents curses l'ordre dels carrils s'assignarà segons la classificació de la cursa anterior, podent triar carril el primer equip classificat de la darrera cursa.

## **3.- Temps de cursa:**

Cada cursa constarà una passada per carril i participant, de una durada de entre 15 i 18 minuts, segons la quantitat de participants.

Aquesta durada es podrà decidir per consens entre participants. En cas que no hi hagi acord, decidirà el temps de cursa la Comissió Esportiva, formada per Moisès Mas, Esteve Brugué i Walter Juan.

#### **4.- Classificacions i puntuacions.**

La classificació de cada cursa serà segons la suma de les voltes de cada participant per els 8 carrils del circuit.

A cada participant se li donaran punts pel campionat. Segons la posició, s'assignaran les següents puntuacions: 25, 18, 15, 12, 10, 8, 6, 4. Del 9è a l'últim classificat se'ls hi donaran 2 punts, sempre que hagin completat la totalitat de la cursa. En cas que un equip abandoni abans d'acabar, se li donaran 0 punts.

Es comptabilitzaran els 4 millors resultats del campionat , d'un total de 5 curses puntuables.

#### **5.- Motors:**

Els motors pel campionat seran els comercialitzats per Scaleauto amb la referència SC-0026, segons el reglament tècnic.

A la primera cursa, l'organització proporcionarà a cada equip 1 motor, per sorteig.

Un cop acabades les curses, els motors quedaran en custòdia de l'organització fins la propera cursa, on es tornarà a sortejar.

En el cas que un equip vulgui canviar de motor, ho haurà de demanar a l'organització. Només es podrà canviar en cas d'averia, o de un rendiment anormalment baix.

#### **6.- Pneumàtics Posteriors:**

L'organització entregarà a cada equip un joc de pneumàtics per disputar la cursa. Seran els comercialitzats per Scaleauto amb la referència SC-4749.

#### **7.-Averies i Reparacions:**

Les reparacions de qualsevol averia s'hauran de fer en temps de cursa. En el cas que la màniga s'acabi abans de tenir l'averia reparada, el cotxe quedarà en règim de parc tancat fins a començar la màniga següent.

Qualsevol averia que no afecti el rendiment del cotxe haurà de ser reparada en les 5 properes voltes a partir del moment de l'averia.

Qualsevol averia que afecti el rendiment del cotxe s'haurà de reparar en les 2 properes voltes a partir del moment de l'averia.

En el cas que els mecànics no estiguin a punt, el cotxe s'haurà d'aturar, no podent sumar més voltes de les indicades fins a estar reparat.

L'aleró posterior s'haurà de reparar de manera que quedi en la posició més semblant possible al del model representat. Està prohibit enganxar-lo amb cinta posat de

manera planera sobre la carrosseria. L'aleró no es considera un element que millori el rendiment.

En cas que un cotxe perdi les peces de plàstic que aguanten les òptiques davanteres o posteriors, o els elements aerodinàmics interiors de la carrosseria (difusors, splitters) es consideren peces que milloren el rendiment, i es podrà canviar de carrosseria en temps de cursa, sense penalització, o bé reparar-la.

En cas que no es vulgui canviar de carrosseria, s'aplicarà una penalització de 50 voltes menys al final de la cursa.

Si un equip vol canviar el cotxe sencer, podrà seguir en cursa però al final se li restaran les voltes de la seva millor màniga.